**Требуется создать программную систему**, предназначенную для организаторов соревнований по футболу в рамках первенства страны.

**Разрабатываемая система должна обеспечивать** хранение сведений о командах, участвующих в первенстве, об игроках команд, о расписании встреч и их результатах, о цене билетов на игры.

Сведения о команде - название команды, город, где она базируется, имя главного тренера, место в таблице прошлого сезона, расписание встреч. В один день команда может участвовать только в одной встрече. Сведения об игроке включают в себя фамилию и имя игрока, его возраст, номер и амплуа в команде. Сведения о стадионе, на котором происходит встреча содержат город, в котором он находится, название стадиона, и его вместимость . Цена билета на матч зависит от вместимости стадиона и положения встречающихся команд в турнирной таблице прошлого сезона (наибольшая - при игре тройки призеров, наименьшая - при игре тройки аутсайдеров). Организаторы соревнований должны иметь возможность внести изменения в данные о составе команд, перенести встречу.

**Поля, хранящиеся в программной системе:**

1)Название команды

2) Место базирования команды (город)

3) Имя главного тренера

4) Место в таблице прошлого сезона

5) Расписание встреч — это отдельная таблица и там несколько полей будет

6) Имя игрока

7) Фамилия игрока

8) Возраст игрока

9) Номер игрока

10) Амплуа игрока в команде

11) Стадион, на котором проходит встреча

12) Город, в котором проходит встреча

13) Название стадиона, в котором проходит встреча

14) Вместимость человек стадиона

15) Цена билета на матч

16) Даты встреч указанной команды, ее противники и счет

17) Игрок, забивший в турнире наибольшее количество мячей — это поиск и статистика

18) Самый молодой участник турнира — — это поиск и статистика

19) Команды, занявшие призовые места — это поиск и статистика

20) Расписание игр по стадионам — это поиск и статистика